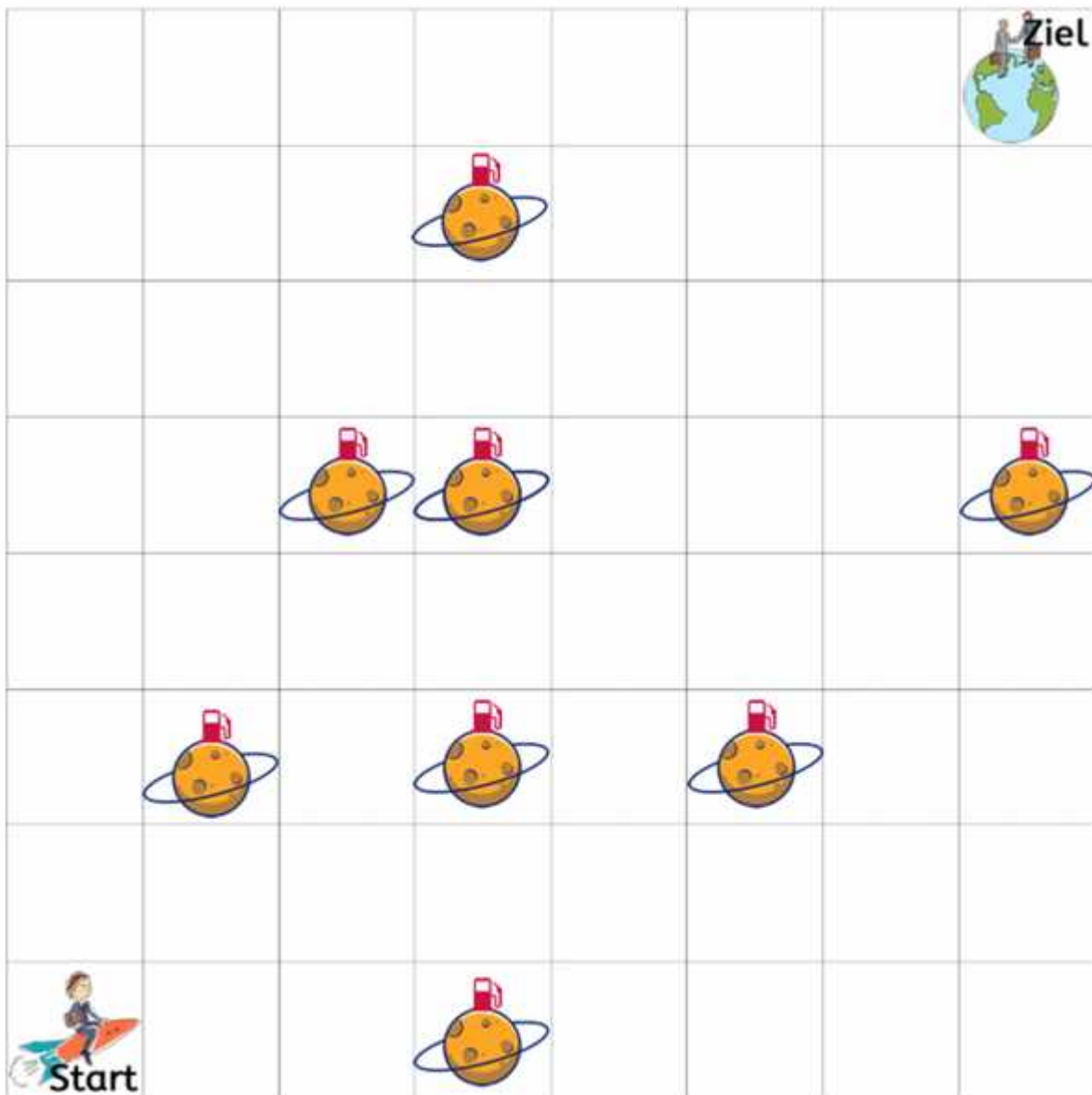


Challenge Cycle 4

Rob Rocket

Rob Rocket estava no espaço numa missão. Agora vai viajar de volta à Terra. Para isso, precisa de muito combustível e tem de voar para todas as oito estações de serviço.



Rob Rocket tem de entrar na viagem de regresso no seu computador de bordo. Infelizmente, este é ainda um modelo antigo com pouca capacidade de memória. Usando os comandos da página seguinte (cada bloco colorido conta como um comando) tente programar o caminho do início ao fim.

Por conseguinte,

- todas as bombas de gasolina devem ser abordadas.
- deve ser utilizado um número mínimo de comandos.

Crie uma foto do seu programa e envie-a para educoding@men.lu.

Recorte os comandos e coloque-os na ordem em que deseja que o programa seja executado.

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

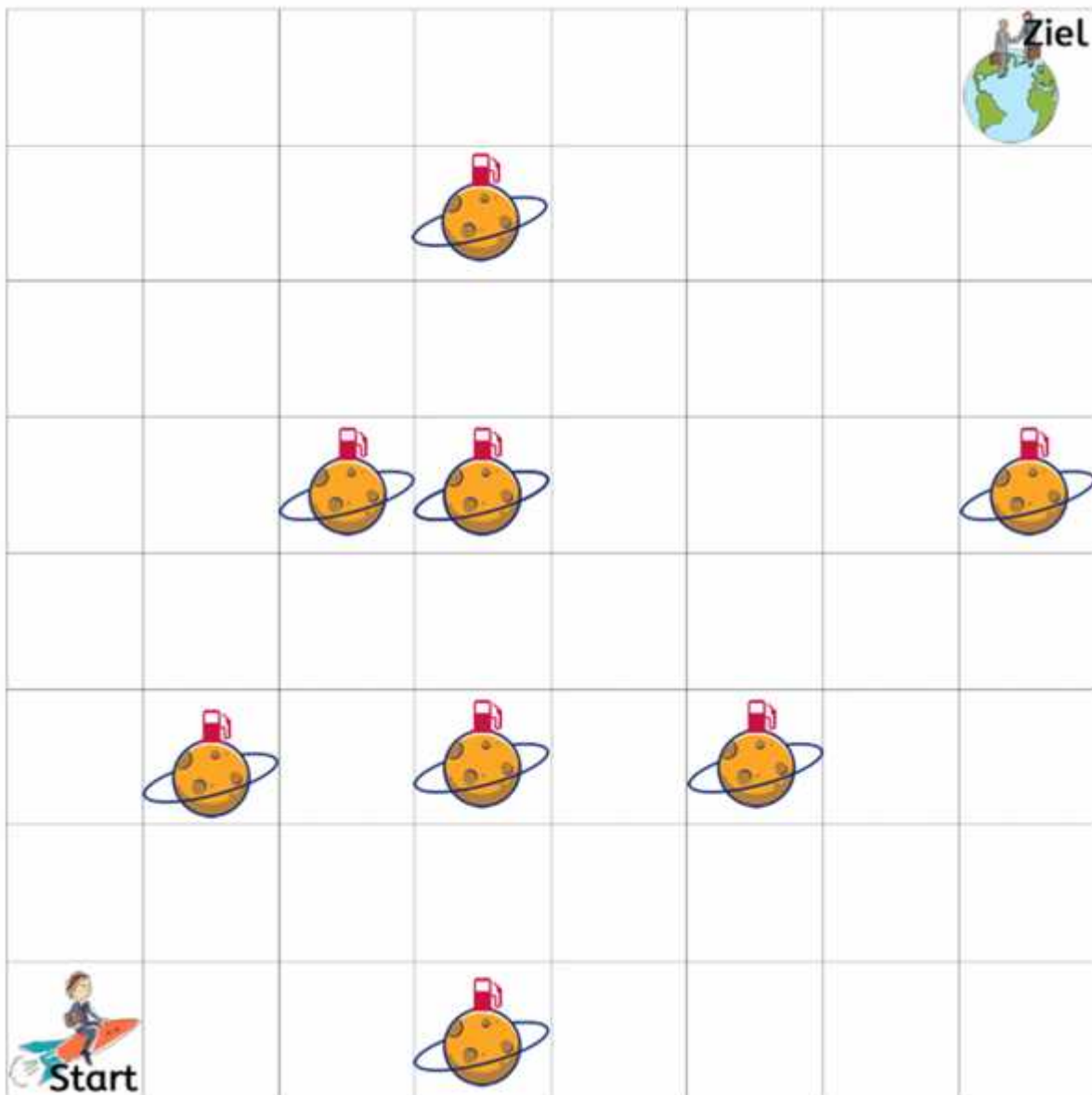
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos	Anda 1 passos
virar à direita	virar à direita	virar à direita	virar à direita
virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda	virar à esquerda
Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	Repete <input type="checkbox"/> vezes	

Challenge Cycle 4

Rob Rocket

Rob Rocket war im Weltraum auf Mission unterwegs. Nun soll er zurück zur Erde reisen. Dazu braucht er viel Treibstoff und muss alle acht Tankstellen anfliegen.



Rob Rocket muss die Rückreise in seinen Bordcomputer eingeben. Leider ist dieser noch ein altes Modell mit wenig Speicherkapazität. Versuche anhand der Kommandos der nächsten Seite (jeder farbige Block zählt als ein Kommando) den Weg vom Start bis zum Ziel zu programmieren.

Dabei

-) müssen alle Tankstellen angeflogen werden.
-) muss eine minimale Anzahl an Kommandos benutzt werden.

Erstelle ein Foto deines Programmes und sende es an educoding@men.lu.

Diese Programmierblöcke darfst du benutzen, um den Weg zum Ziel zu programmieren.

The image displays a grid of programming blocks used for pathfinding. The blocks are arranged in a 4x4 grid pattern, with each block containing a specific instruction. The instructions are: 'Gehe 1 Schritt vorwärts', 'Drehe nach rechts', 'Drehe nach links', and 'Wiederhole [] mal'. The 'Wiederhole' blocks are purple and have a small white square next to the number, indicating a placeholder for a value.

Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts
Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links
Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts
Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links
Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts
Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links
Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts	Gehe 1 Schritt vorwärts
Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts	Drehe nach rechts
Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links	Drehe nach links
Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	Wiederhole [] mal	

Challenge Cycle 4

Rob Rocket

Rob Rocket was on a mission in space. Now he is to travel back to Earth. For this he needs a lot of fuel and has to fly to all eight gas stations.



Rob Rocket has to enter the return trip into his on-board computer. Unfortunately this is still an old model with little memory capacity. Using the commands on the next page (each colored block counts as one command), try to program the way from Start to End.

Thereby

- all gas stations have to be visited.
- a minimum number of commands must be used.

Take a photo of your program and send it to educoding@men.lu.

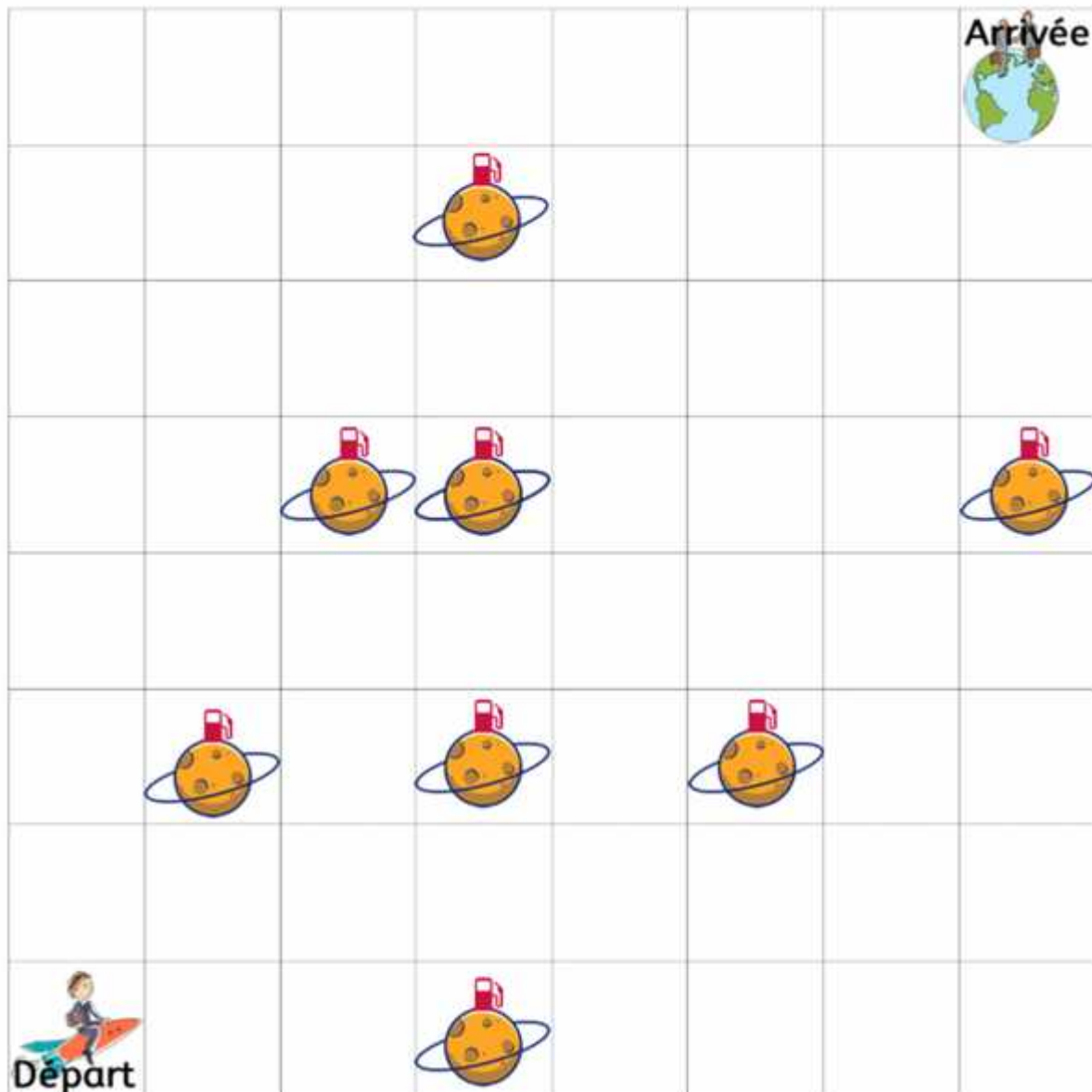
Use this colored blocks to programm the way to the End.

Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Turn right	Turn right	Turn right	Turn right
Turn left	Turn left	Turn left	Turn left
Repeat [] times	Repeat [] times	Repeat [] times	
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Turn right	Turn right	Turn right	Turn right
Turn left	Turn left	Turn left	Turn left
Repeat [] times	Repeat [] times	Repeat [] times	
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Turn right	Turn right	Turn right	Turn right
Turn left	Turn left	Turn left	Turn left
Repeat [] times	Repeat [] times	Repeat [] times	
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Turn right	Turn right	Turn right	Turn right
Turn left	Turn left	Turn left	Turn left
Repeat [] times	Repeat [] times	Repeat [] times	
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward	Move 1 step forward
Turn right	Turn right	Turn right	Turn right
Turn left	Turn left	Turn left	Turn left
Repeat [] times	Repeat [] times	Repeat [] times	

Challenge Cycle 4

Susie Rocket

Rob Rocket était en mission dans l'espace. Il doit maintenant retourner sur Terre. Pour le retour, il a besoin de beaucoup de carburant et visiter les huit stations-service.



Rob Rocket doit programmer le voyage de retour dans son ordinateur de bord. Malheureusement, c'est encore un vieux modèle avec une capacité de mémoire limitée. En utilisant les commandes de la page suivante (chaque bloc coloré compte pour une commande), essaye de programmer le retour du Départ à la l'Arrivée, en faisant attention, à ce que

- toutes les huit stations d'essence vont être visitées.
- un nombre minimum de commandes sera utilisé.

Fais une photo de ton programme et envoie-la à educoding@men.lu.

Avec les commandes ci-dessous, tu peux programmer le chemin du départ à l'arrivée.

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas	Avance d'un pas
Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite	Tourne à droite
Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche	Tourne à gauche
Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	Répète <input type="checkbox"/> fois	

Kodéier Challenge Zykle 4

Susie Rocket

D'Susie Rocket wor op Missioun am Weltraum. Elo soll si nees zrécck op d'Äerd fléien. Dofir brauch si vill Sprit a muss di aacht Tankstellen ufléie fir ze tanken.



D'Susie Rocket muss am viraus hir ganz Réckrees ganz an hire Bordcomputer aginn. Leider ass deen schonn e bëssen al an huet nët vill Späicherraum. Versich mat de Kommandoen op der nächster Säit de Wee vum Start bis zum Zil ze programméieren.

Dobäi mussen

-) all Tankstellen ugeflu ginn.
-) sou wéineg wéi méiglech Kommando benotzt ginn.

Gewonnen huet deen mat de mannste Kommandoen an allen Tankstellvisiten.

Maach eng Foto vun dengem Programm fir d'Reckrees a schéck se op educoding@men.lu.

Hi sinn di verschidde Kommandoen, déi's du benotze kanns fir de Wee ze programméieren.

