

Challenge Coding Cycle 2

Kevin, sozinho em casa

Já devem ter visto o filme "Kevin Sozinho em Casa". A família de Kevin está fora sem ele e ele tem de viver sozinho em casa. Ele até gosta, mas depois descobre que há dois assaltantes à sua porta. Harry e Marv ficam à espera e tentam invadir a casa de Kevin. Mas o Kevin é um tipo inteligente e quer proteger a sua casa. Por isso, ele monta uma série de armadilhas e obstáculos em sua casa.

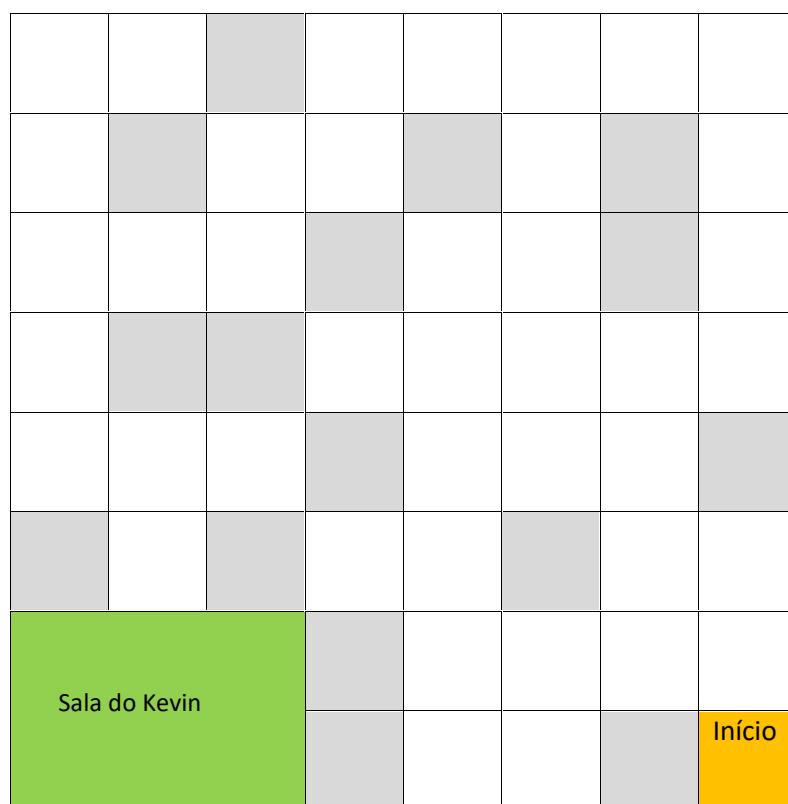
Por exemplo, espalha pinos de desenho no tapete, lubrifica a grade com cola preta ou despeja sabão líquido sobre as escadas. Não deixe Harry e Marv pegá-lo!

Kevin acaba de preparar tudo, quando Harry e Marv conseguem abrir a porta da adega e entram em casa.

Agora tem de ser rápido, porque o Kevin tem de se esconder. Pode ajudar o Kevin a tomar o caminho mais curto para o seu quarto, onde ele estará a salvo? Claro que sem cair nas suas próprias armadilhas!

Aqui encontrará a planta da casa, mas também pode desenhar uma versão maior da mesma num poster. No plano você pode mover-se com as setas até chegar ao quarto do Kevin.

Nos campos cinzentos Kevin montou uma armadilha - agora pode pintar ou fazer lá uma armadilha. Seja tão criativo quanto Kevin e pense em armadilhas realmente desagradáveis - só então Kevin terá uma chance contra Marv e Harry.



Quando o seu plano estiver pronto, envie-nos uma foto do seu plano (com todos os obstáculos) para educoding@men.lu.

Challenge Coding Cycle 2

Kevin allein Zuhause

Du kennst bestimmt den Film „Kevin allein Zuhause“. Kevins Familie ist ohne ihn verreist und er muss alleine zu Hause wohnen. Ihm gefällt das irgendwie, aber dann stellt er fest, dass vor seiner Tür zwei Räuber. Harry und Marv liegen auf der Lauer und wollen in Kevin's Haus einbrechen. Kevin ist aber ein cleveres Kerlchen und will sein Haus schützen. Deshalb baut er eine ganze Reihe von Fallen und Hindernissen in seinem Haus auf.

Er verteilt zum Beispiel Reißzwecken auf dem Teppich, schmiert das Geländer mit schwarzem Kleber ein oder kippt flüssige Seife über die Treppe. Harry und Marv sollen ihn nicht zu packen kriegen!

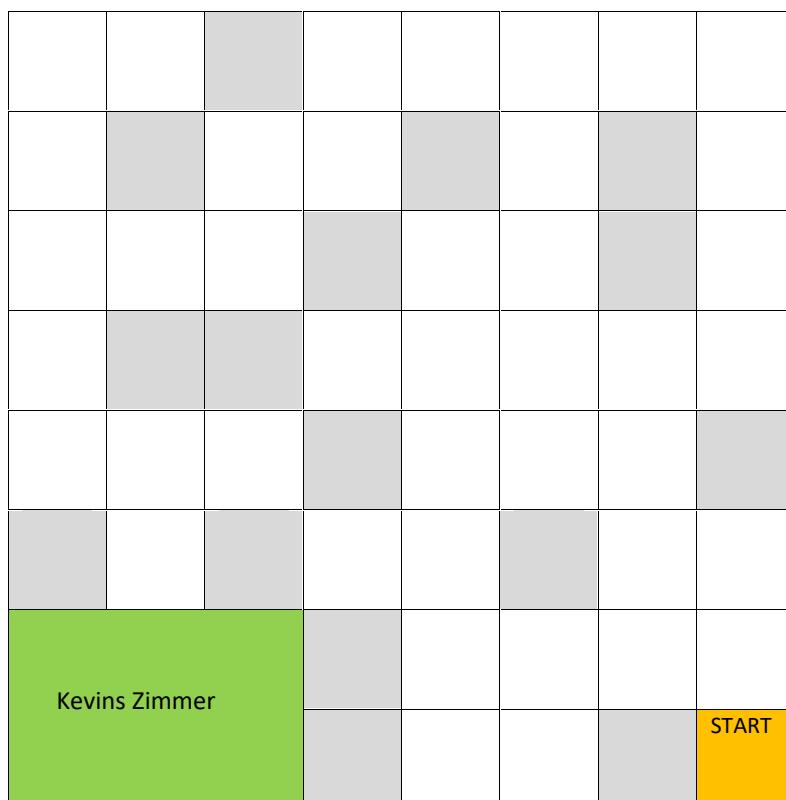
Kevin hat gerade alles vorbereitet, da gelingt es Harry und Marv die Kellertür aufzubrechen und sie kommen ins Haus.

Jetzt muss es schnell gehen, denn Kevin muss sich verstecken. Kannst du Kevin helfen, den kürzesten Weg in sein Zimmer zu nehmen, wo er dann in Sicherheit ist? Selbstverständlich, ohne in seine eigenen Fallen zu tappen!

Hier findest du den Plan vom Haus, aber du kannst diesen Plan auch gerne größer auf ein Plakat aufmalen.

Deine Mission:

1. Auf dem Plan kannst du dich mit den Pfeilen fortbewegen, bis in Kevin's Zimmer.
2. Auf den grauen Feldern hat Kevin eine Falle aufgebaut - die kannst du jetzt dorthin malen oder basteln. Sei so kreativ wie Kevin und denk dir richtig diese Fallen aus - nur dann hat Kevin eine Chance gegen Marv und Harry.



Wenn dein Plan fertig ist, schick uns ein Foto von deinem Plan (mit allen Hindernissen) auf educoding@men.lu.

Challenge Coding Cycle 2

Kevin, home alone

You've probably seen the movie "Home alone".

Kevin's family is away without him and he has to live alone at home. He kind of likes it but then he discovers that there are two robbers at his door. Harry and Marv lie in wait and try to break into his house. But Kevin is a smart guy and wants to protect his house. So he sets up a whole series of traps and obstacles in his house.

For example, he spreads drawing pins on the carpet, greases the railing with black glue or dumps liquid soap over the stairs. Just don't let Harry and Marv get him!

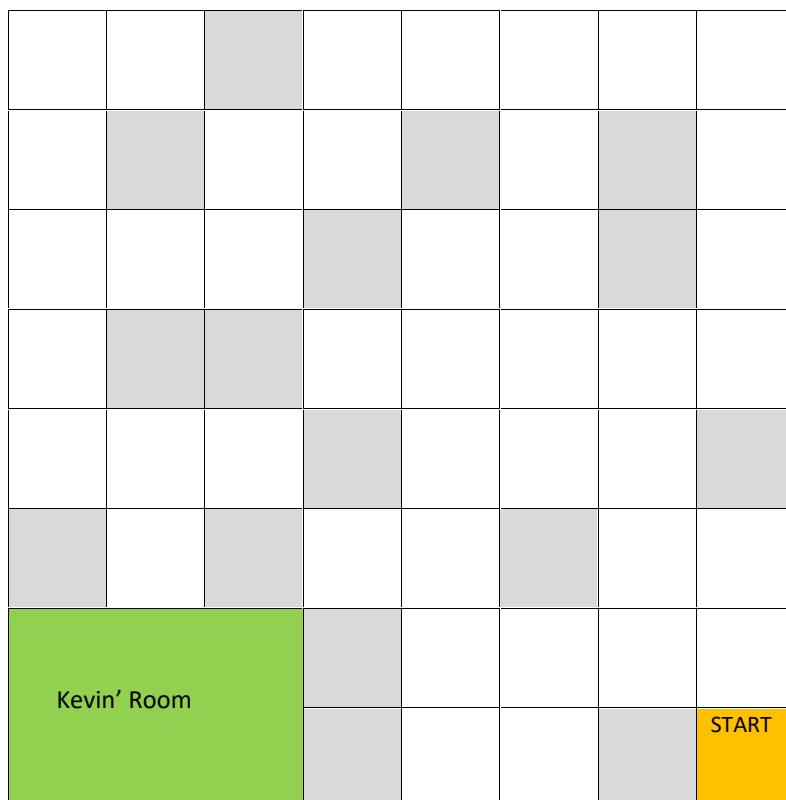
Kevin has just prepared everything, when Harry and Marv manage to break open the cellar door and they come into the house.

Now it has to be quick, because Kevin has to hide. Can you help Kevin to take the shortest way to his room, where he will be safe? Of course without falling into his own traps!

Here you'll find the plan of the house, but you can also draw a larger version of it on a poster.

Your mission:

1. On the plan you can move with the arrows  until you reach Kevin's room.
2. On the grey fields Kevin has set up a trap - you can now paint or make a trap there. Be as creative as Kevin and think up really nasty traps - only then he will have a chance against Marv and Harry.



When your plan is ready, send us a photo of your plan (with all the obstacles) to educoding@men.lu.

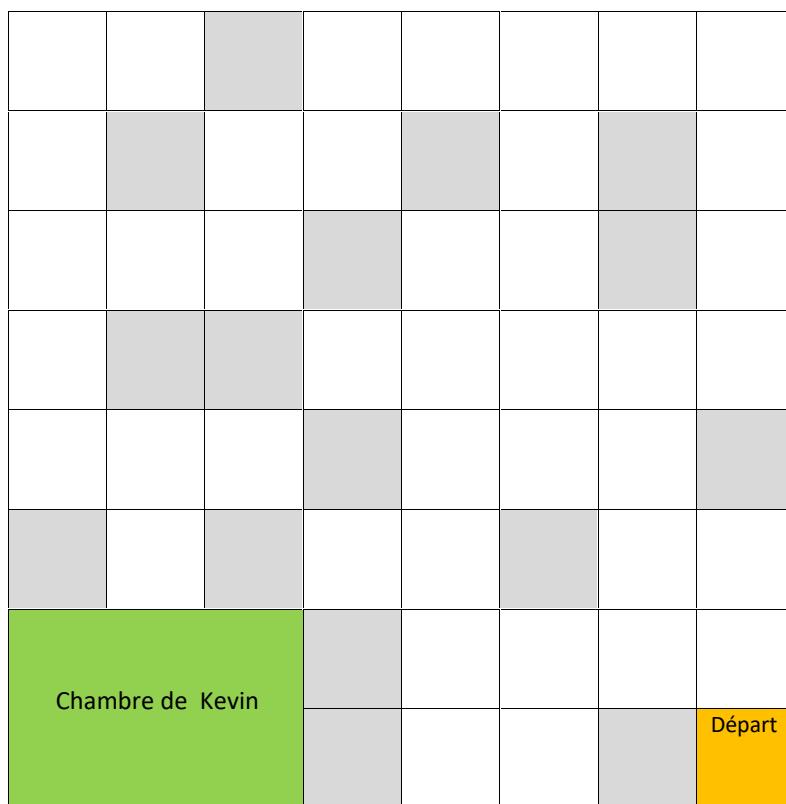
Challenge Coding Cycle 2

La famille de Kevin est partie sans lui et maintenant il est seul à la maison. Il se plaît un peu dans ce rôle, mais il découvre rapidement qu'il y a deux voleurs à sa porte. Harry et Marv sont à l'affût et tentent de s'introduire dans la maison de Kevin. Mais Kevin est un gars intelligent et veut protéger sa maison. Il installe donc toute une série d'obstacles dans sa maison.

Par exemple, il étend des punaises sur le tapis, graisse la rampe avec de la colle noire ou déverse du savon liquide sur les escaliers.

Kevin vient de tout préparer, quand Harry et Marv réussissent à forcer la porte de la cave et ils entrent dans la maison. Maintenant, il faut agir vite, car Kevin doit se cacher. Peux-tu aider Kevin à prendre le chemin le plus court jusqu'à sa chambre, où il sera en sécurité ? Bien sûr, sans tomber dans ses propres pièges !

Tu trouveras ici le plan de la maison, mais tu peux aussi en dessiner une version plus grande sur une affiche.



Quelle est ta mission ?

1. Sur le plan, tu te déplaces avec les flèches jusqu'à ce que tu atteignes la chambre de Kevin. Quel est le chemin le plus court du DEPART jusque dans la CHAMBRE ? Compte le nombre des flèches que tu as utilisé et note-les sur l'affiche !
2. Sur les champs gris, Kevin a mis en place un piège. Sois créatif et dessine des pièges vraiment méchants - alors seulement, Kevin aura une chance contre Marv et Harry.

Lorsque ton plan est prêt, envoie une photo de ton plan avec tous les obstacles à educoding@men.lu.