


Challenge Coding Cycle 1

La pirate Valeria a trouvé une carte au trésor, le trésor se trouve sur l'île Islandia. Elle doit maintenant se rendre à la grotte pour y chercher le trésor. Sur l'île se cachent de nombreux

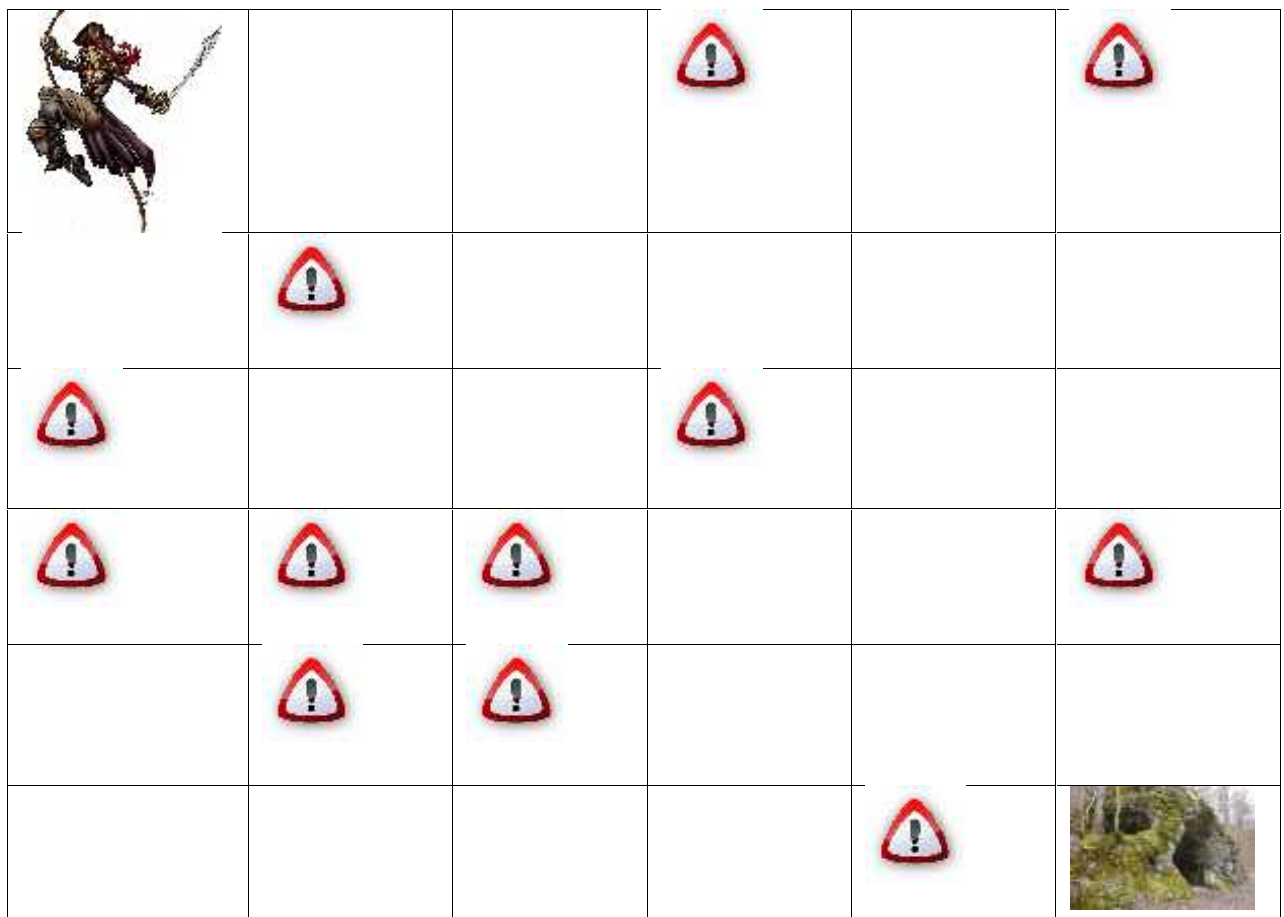
dangers , tels que des crocodiles, des canyons, des ponts non sécurisés, des animaux sauvages et bien d'autres encore.

Que doit faire la pirate pour se rendre à la grotte ? Attention ! La pirate ne doit pas s'engager sur les obstacles. La pirate essaiera, bien sûr, de prendre la route la plus rapide.

- Pose les flèches ←↑→↓

- Essayez de peindre vous-même les obstacles ou de les bricoler pour créer un puzzle passionnant.

Prenez ensuite une photo de votre plan et envoyez la photo à educoding@men.lu.



Challenge Coding Cycle 1

D’Piratin Valeria huet eng Schatzkaart fonnt, de Schatz ass op der Insel Islandia. Hatt muss elo sou schnell wéi méiglech d’Höhl op der Insel fannen, fir de Schatz ze sichen.

Op der Insel laueren awer vill Geforen, sou wéi Krokodiler, Lächer, wackeleg Brécken, wëll Déieren a villes méi.

Wéi soll d’Piratin firgoen fir bei d’Höhl ze kommen. Pass op! D’Piratin dierf net op déi dote

















Felder kommen. D’Piratin versicht natierlech um schnellste Wee an d’Höhl ze kommen.

- Lee d’Feiler ←↑→↓

- Versich déi eenzel Hindernisser ze molen oder ze bastelen fir e flott Rätstel duerzestellen.

Maach dono eng Foto vun dengem Plang a schéck ons se op educoding@men.lu.

Challenge Coding Cycle 1

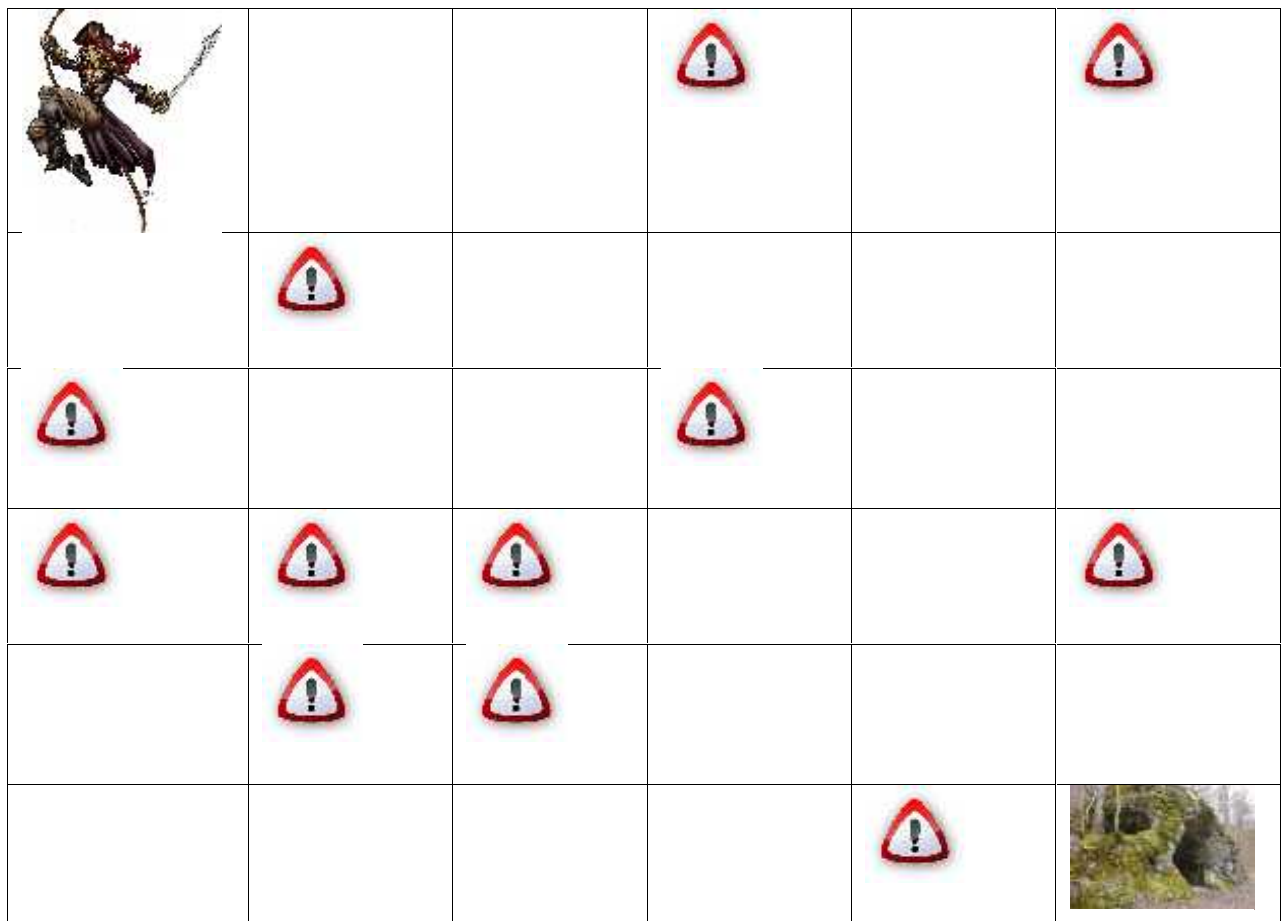
O pirata Valeria encontrou um mapa do tesouro, o tesouro está na ilha Islandia. Ela tem agora de chegar à gruta para procurar o tesouro. Na ilha esconde muitos perigos, tais como crocodilos, desfiladeiros, pontes trémulas, animais selvagens e muito mais.

O que deve fazer o pirata para chegar à gruta? Cuidado! O pirata não deve chegar aos obstáculos. O pirata vai, claro, tentar seguir o caminho mais rápido.

- Coloque as setas

- Tente pintar os obstáculos individuais você mesmo, mexer com eles para criar um puzzle excitante.

Depois tire uma foto do seu plano e envie-a para educoding@men.lu.



Challenge Coding Cycle 1

Die Piratin Valeria hat eine Schatzkarte gefunden, der Schatz befindet sich auf der Insel Islandia. Sie muss nun zur Höhle gelangen, um den Schatz dort zu suchen. Auf der Insel lauern

















sehr viele Gefahren , wie zum Beispiel Krokodile, Schluchten, wackelige Brücken, wilde Tiere und vieles mehr.

Wie sollte die Piratin vorgehen, um zur Höhle zu gelangen? Pass auf! Die Piratin darf nicht auf die Hindernisse gelangen. Die Piratin versucht natürlich den schnellsten Weg zu gehen.

- Lege die Pfeile →↓↑←


- Versuche die einzelnen Hindernisse selbst zu malen, zu basteln, um so ein spannendes Rätsel dazustellen.

Mache anschließend ein Foto von deinem Plan und schicke dieses an educoding@men.lu.

Challenge Coding Cycle 1

The pirate Valeria has found a treasure map, the treasure is on the island Islandia. She must

now get to the cave to search for the treasure. On the island lurk many dangers , such as crocodiles, canyons, shaky bridges, wild animals and much more.

What should the pirate do to get to the cave? Watch out! The pirate must not get onto the obstacles. The pirate will, of course, try to take the fastest route.

- Lay the arrows $\leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow$

- Try to paint the individual obstacles yourself, to tinker with them to create an exciting puzzle.

Then take a picture of your plan and send it to educoding@men.lu.

